

Marker-Experiment

Benötigt werden:

- Non-permanent Marker (trocken abwischbar)
- Teller oder Schüssel
- Wasser



Mit den Markern etwas auf den Boden des Tellers malen.



Vorsichtig Wasser in den Teller gießen.



Das Gemalte löst sich langsam vom Boden und schwimmt oben. Man kann es jetzt hin und her pusten, mit dem Finger aufnehmen und wieder ablegen oder einfach schwimmen lassen.

